# Osztály készítése és használata

## feladat:

Készítsen egy kincsesláda osztályt, az osztályban N darab különböző kincs nevét és darabszámát tároljuk egy listában!

* Az osztály konstruktora hozza létre a kincsesládát!
* Az osztálynak legyen egy getKincsek metódusa, ami egy stringbe összfűzve visszaadja a kincsek nevét és darabszámát!
* Készítsen kincsBetesz metódust, ami paraméterül egy kincs nevét és a ládába elhelyezni kívánt darabszámot kapja! Ha már van ilyen kincs, akkor a darabszámot növeld, különben egy külön rekeszbe helyezd el az új kincset!

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírásA mainben kérjen a felhasználótól kincseket és hozzájuk tartozó darabszámokat, amíg az nem mondja ’elég’! Ezután írja ki a láda tartalmát!

### Minta

## feladat:

Készítsen egy szobanövény osztályt, amiben tárolja a növény nevét (szöveg), állapotát (egész), állapotok listáját (halott, kiszáradt, kókadt, szép, kirohadt), víz (sok, kevés)- és fényigényét (sok, kevés), az utolsó locsolás óta eltelt napok számát!

* A konstruktor kapja paraméterül a növény nevét, állapota legyen szép, víz és fényigénye random, az utolsó locsolás óta eltelt napok száma 0.
* Készítsen azIdőMúlása() metódust, ami az utolsó locsolás óta eltelt napok számát növeli eggyel, és ennek függvényében az állapotát is módosítja! Ha a virág vízigénye sok, akkor 3 nap után romlik az állapota, ha kevés, akkor 7 naponta! Ha ennél sűrűbben locsoljuk, kirohadhat! (Ezt a locsolás metódusnál kell figyelembe vennie!)
* Készítsen locsolás metódust, ami állapottól függően hat a növényre (halott, kiszáradt, kókadt, szép, kirohadt). Állítsa az utolsó locsolás óta eltelt napok számát 0-ra!
* Készítsen ToString() metódust, ami a virág nevét és állapotát adja vissza formázottan!

A mainben példányosítson néhány növényt és szimuláljon egy pár hónapot, esetleges locsolással, hetente írja ki a virágok nevét és állapotát a képernyőre!

### Minta

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, menü látható

Automatikusan generált leírás